Stand: Mitte Februar 2014

Spiel: The Elder Scrolls V - Skyrim

Name: Nilonim
Zusatzname (inoffiziell): die Heimliche / the Silent
Rasse: Nord
Haarfarbe: Rotbraun
Augenfarbe: Hellgrau

Besonderes Gesichtsmerkmal: Bemalung: Ein brauner Strich über - und zwei leicht gebogene braune Striche unter dem linken Auge (siehe Bild rechts)

Charakter: Schurkisch, Fernkämpferin aus dem Hinterhalt, schleicht gerne bei der Begehung gefährlicher Orte

Lieblingswaffe: Bögen (Drachenknochenbogen)
Alternativ auch: Zwei einhändige Drachenknochendolche

Lieblingsrüstung: Leichte Rüstungen (ideal zum Schleichen), z.B. Elfenrüstung (siehe Bild rechts)
Alternativ auch gerne: Kleidung der Diebesgilde
Alternativ auch: Drachenschuppenrüstung

Bevorzugter Drachenschrei:
Auraflüstern „laas yah nir“ mit dem Lebewesen von nah und weit wie mit Infrarot zu sehen sind.

Lieblingsort: Weißlauf

Partner: Bisher keinen. Sie reist meist allein. Sie verstand sich gut mit dem Argonier Veezara der Dunklen Bruderschaft, doch dieser wurde während der Stürmung des Hauptquartiers der Dunklen Bruderschaft getötet.

Pferd: Schattenmähne (Pferd der Dunklen Bruderschaft), mittlerweile auch das Geisterpferd Arvak aus dem Seelengrab.

Bisherige Quests und Fraktionen

Die folgenden Informationen sind eher sekundär :)

Politische Richtung: Nilonim hat sich nach langem Zögern schließlich dem Kaiserreich angeschlossen. (Nachdem mir zwei Freunde unabhängig voneinander berichteten, dass die Sturmmantel-Quests und -Charaktere nicht so sympathisch seien, wie anfangs gedacht ... „Cool, Rebellen! Wie bei StarWars.“)
Jedoch auch die Aufgaben, die sie durch das Kaiserreich und dessen machthungrige Generäle bekommen hatte, sagten ihr nicht wirklich zu. Dennoch wollte sie, dass der Krieg endlich vorbei ist!

Die Dunkle Bruderschaft: Nilonim ist die Zuhörerin und Anführerin der Dunklen Bruderschaft, einer gefürchteten Assassinen-Organisation.

Die Magierakademie: Nilonim hat es – trotz ihrer rudimentären Magiebegabung – geschafft, Erzmagier der Akademie von Winterfeste zu werden und schlimmere Gefahren abzuwenden. Sie stattet der Akademie jedoch selten einen Besuch ab. Die Akademiker sind ihr etwas zu „ehrgeizig“ und durchgeknallt mit ihren Zauberexperimenten :)

Die Gefährten: Nilonim ist Anführerin der Gefährten. Für eine bestimmte Zeit besaß sie Werwolfblut, das nur einige der Gefährten besitzen, doch richtig anfreunden konnte sie sich mit dieser wilden Gabe nicht, sodass sie letztendlich gegen ihren Wolfsgeist angekämpft und gewonnen hat. (Dies trug dazu bei, dass sie kein Werwolf mehr ist.)
Auch die beiden Gefährtenbrüder Farkas und Vilkas baten Nilonim, dass sie ihnen bitte helfen sollte, das Werwolfblut in deren Adern zu beseitigen, da die beiden um ihre Seele nach dem Tod bangten.

Die Diebesgilde von Rifton: Nilonim hat den Schurken - im wahrsten Sinne des Wortes - Mercer Frey, der zuvor Diebesgildenleiter war - seiner hinterhältigen Untaten gegenüber der Gilde überführt. Mit vielen Aufträgen und Unterstützungen hat sie sich nach langer Zeit den Rang der Gildenleiterin erarbeitet.

Die Klingen: Nilonim hat sich geweigert, den Drachen Paarthurnax zu töten, auch wenn die Klingen, ein ritterlicher Orden und die Leibgarde des Kaisers, es von ihr gefordert haben. Dadurch hat sie sich den Unwillen dieser Organisation zugezogen, die ihr erst weiterhelfen will, sobald sie den abtrünnigen Drachen getötet hat.

Nilonim ist **Thane** in verschiedenen großen Städten von Himmelsrand (z.B. Weißlauf, Windhelm, Falkenring und Einsamkeit). Sie hat mittlerweile ein Haus „Haus Seeblick“ in der Nähe von Falkenring gebaut.

Zwei Drachenknochendolche

Drachenknochenpfeile im Köcher

Drachenknochenbogen

Elfenrüstung

Elfenrüstung

Diebesgildenrüstung

Diebesgildenrüstung

Drachenschuppenrüstung

Drachenschuppenrüstung

Nachtigallrüstung (ohne Kapuze)

Nachtigallrüstung (mit Kapuze)

Nachtigallrüstung (ohne Kapuze)