

ATTRIBUT	ATTRIBUTS-WERT	ATTRIBUTS-MOD.	TEMP. WERT	TEMP. MOD.
<b>ST</b> Stärke				
<b>GE</b> Geschicklichkeit				
<b>KO</b> Konstitution				
<b>IN</b> Intelligenz				
<b>WE</b> Weisheit				
<b>CH</b> Charisma				

TP	GESAMT	SCHADENS-REDUZIERUNG
Trefferpunkte		

WUNDEN / MOMENTANE TP

NICHTTÖDLICHER SCHADEN

INITIATIVE	GESAMT	GE-MOD.	SONST. MOD.
Modifikator			

RK	Rüstungsklasse	GESAMT	RÜSTUNGS-BONUS	SCHILD-BONUS	GE-MOD.	GRÖSSEN-MOD.	NATÜRL. RÜSTUNG	ABLENKUNGS-BONUS	SONST. MOD.

Berührung	Rüstungsklasse	Auf dem falschen Fuß	Rüstungsklasse	MODIFIKATOREN

RETTUNGSWÜRFE	GESAMT	GRUND-BONUS	ATTRIBUTS-MOD.	MAGIE-MOD.	SONSTIGE MOD.	TEMP. MOD.	MODIFIKATOREN
<b>REFLEX</b> (Geschicklichkeit)							
<b>WILLEN</b> (Weisheit)							
<b>ZÄHIGKEIT</b> (Konstitution)							

NAHKAMPF	GESAMT	GRUND-ANGRIFFSBONUS	ST-MOD.	GRÖSSEN-MOD.	SONSTIGE MODIFIKATOREN	ZAUBER-RESISTENZ
Modifikator						
FERNKAMPF	GESAMT	GRUND-ANGRIFFSBONUS	GE-MOD.	GRÖSSEN-MOD.	SONSTIGE MODIFIKATOREN	ZAUBER-RESISTENZ
Modifikator						

KMB	GESAMT	GRUND-ANGRIFFSBONUS	ST-MOD.	GRÖSSEN-MOD.	MODIFIKATOREN
(Kampfmanöverbonus)					

KMV	GESAMT	GRUND-ANGRIFFSBONUS	ST-MOD.	GRÖSSEN-MOD.	GE-MOD.
(Kampfmanöververteidigung)					

WAFFE			ANGRIFFSBONUS	KRITISCHER TREFFER
ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN	

WAFFE			ANGRIFFSBONUS	KRITISCHER TREFFER
ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN	

WAFFE			ANGRIFFSBONUS	KRITISCHER TREFFER
ART	REICHWEITE	MUNITION	SCHADEN	

BEWEGUNGS-RATE	LAND	METER	FELDER	GRUNDBEWEGUNGSRATE	METER	FELDER	MIT RÜSTUNG	TEMP. MODIFIKATOR
	FLIEGEND	METER	FELDER	FLIEGEND	METER	FELDER	SCHWIMMEND	
	MANÖVRIER-FÄHIGKEIT			KLETTERN	METER	FELDER	GRABEND	

Dieser überarbeitete/nachgebaute „Pathfinder“-Charakterbogen (v. Jan18) kann auf [www.merind.de](http://www.merind.de) heruntergeladen werden.

## FERTIGKEITEN

FERTIGKEIT	GESAMT BONUS	ATTR.-MOD.	RÄNGE	SONST. MOD.
<input type="checkbox"/> AKROBATIK	_____ = GE	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	_____ = CH	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> AUFTRETEN	_____ = CH	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> BERUF *	_____ = WE	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> BERUF *	_____ = WE	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> BLUFFEN	_____ = CH	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> DIPLOMATIE	_____ = CH	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> EINSCHÜCHTERN	_____ = CH	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> ENTFESSELUNGSKUNST	_____ = GE	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> FINGERFERTIGKEIT *	_____ = GE	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> FLIEGEN	_____ = GE	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> HANDWERK	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> HEILKUNDE	_____ = WE	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> HEIMLICHKEIT	_____ = GE	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> KLETTERN	_____ = ST	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> MAGISCHEN GEGENSTAND BENUTZEN *	_____ = CH	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> MECHANISMUS AUSSCHALTEN *	_____ = GE	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> MIT TIEREN UMGEHEN *	_____ = CH	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> MOTIV ERKENNEN	_____ = WE	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> REITEN	_____ = GE	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> SCHÄTZEN	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> SCHWIMMEN	_____ = ST	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> SPRACHENKUNDE *	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> ÜBERLEBENS-KUNST	_____ = WE	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> VERKLEIDEN	_____ = CH	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> WAHRNEHMUNG	_____ = WE	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (ADEL U. KÖNIGSHÄUSER) *	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (ARKANES) *	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (BAUKUNST) *	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (DIE EBENEN) *	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEOGRAPHIE) *	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (GESCHICHTE) *	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (GEWÖLBKUNDE) *	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (LOKALES) *	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (NATUR) *	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> WISSEN (RELIGION) *	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/> ZAUBERKUNDE *	_____ = IN	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/>	_____ = _____	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/>	_____ = _____	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/>	_____ = _____	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/>	_____ = _____	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/>	_____ = _____	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input type="checkbox"/>	_____ = _____	_____ + _____	_____ + _____	_____
<input checked="" type="checkbox"/> KLASSENFERTIGKEITEN	* NUR GEÜBT (D.H. MINDESTENS 1 RANG) BEI ALLEN AUF <b>ST</b> UND <b>GE</b> BASIERENDEN WÜRFEN WIRD DER RÜSTUNGSMALUS MIT EINGERECHNET			

SITUATIONSMODIFIKATOREN \_\_\_\_\_

SPRACHEN \_\_\_\_\_

RÜSTUNGS- GEGENSTÄNDE	BONUS	ART	RÜSTUNGS- MALUS	CHANCE FÜR ARKANE ZAUBERPATZER	GEWICHT	EIGENSCHAFTEN
<b>GESAMT</b>						

**ZAUBER**

BEKANNTE ZAUBER	RW GEGEN ZAUBER	GRAD	ZAUBER PRO TAG	BONUS- ZAUBER
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	1.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	4.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	8.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	9.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

SITUATIONS-MODIFIKATOREN

---

---

---

---

DOMÄNEN / BLUTLINIEN / SPEZIALISIERTE SCHULEN

0

1.

2.

3.

4.

5.

6.

7.

8.

9.

**AUSRÜSTUNG**

GEGENSTAND	GEWICHT
<b>GESAMTGEWICHT</b>	

LEICHTE LAST  MITTLERE LAST  SCHWERE LAST   
 ÜBER KOPF STEMMEN  VOM BODEN AUFHEBEN  SCHIEBEN ODER ZIEHEN

**TALENTE**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**BESONDERE FÄHIGKEITEN**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

Z.B. VOLKS- / KLASSENMERKMALE

**ERFAHRUNGSPUNKTE NÄCHSTE STUFE**

--	--

**GELD**

KM (KUPFERMÜNZEN)	EDELSTEINE
<b>SM</b> (SILBERMÜNZEN)	
<b>GM</b> (GOLDMÜNZEN)	
<b>PM</b> (PLATINMÜNZEN)	



