

# Lambynos castle



## Lambynos castle

Es begab sich an einem regnerischen Freitagabend. Lambyno der Kreuzritter wollte die Prinzessin zur Frau bekommen und der Nachfolger vom König werden. Der König aber wollte seine Tochter nicht an einen widerwärtigen Ritter, sondern nur an einen ehrlichen, tapferen Menschen geben. Da wurde Lambyno zornig und verschwand fluchend. Am nächsten Morgen geriet das Schloß in Panik, denn die Prinzessin war verschwunden. An der Wand über ihrem Bett entdeckte man einen schnell dahingekritzelteten Zettel:

Ich habe die Prinzessin und werde sie umbringen, wenn Ihr mich nicht zu Eurem Nachfolger macht !!!

LAMBYNO

"So etwas darf nicht geduldet werden. Ich werde einen Helden zu seinem Schloß schicken müssen. Er soll die Prinzessin heil zurückholen", sagte der König und bat Helden zu sich...

Es erklärten sich fünf Helden dazu bereit, die Prinzessin zu retten...

"Gut, auf dem Weg werdet Ihr ein Schwert namens Darkklinge finden. Nehmt es mit, es wird Euch von großem Nutzen sein..."

## LAMBWOS CASTLE



## Charaktere:



Hack Harpin

Wenn wir die Prinzessin retten wollen, müssen wir uns beeilen. Nehmt mich, und ihr werdet mit der Suche Erfolg haben; wählt ihr aber einen anderen, garantiere ich für nichts.



Minner Krallomimus

Die Schwäche des Feindes ist meine Stärke. Ich weiß, wie man kämpft, und werde alles tun, um die Prinzessin zu retten.



Refferth One-eye

Nehmt mich! Ich kenne mich in dieser Gegend sehr gut aus, außerdem bin ich sehr stark. Ich hoffe, das genügt Euch.



Tohl Sparunz

Die Wälder sind meine Heimat. Ich bin mit ihren Kräften vertraut und habe das Zeug dazu, die Prinzessin retten zu können. Also entscheidet Euch für mich!



Sir Jones

Ein Ritter wie ich ist sehr stark und klug. Ich habe schon fünf gefährliche Drachen erlegen können und bin deshalb sehr angesehen. Jeder andere würde versagen, aber ich bin ihnen überlegen.

## Werte der Helden

Name  
Stufe  
Leben  
Energie  
At / Pa

Hack Harpin

5  
3  
2  
11/15

Minner Krallomimus

6  
3  
5  
12/13

Refferth One-eye

5  
4  
5  
10/11

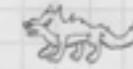
Tohl Sparunz

6  
3  
6  
14/8

Sir Jones

6  
4  
2  
13/10

## Monster und andere Feinde



Dunkelwolf

Energie: 2  
At: 6 Pa: 6



Schattenwolf

Energie: 5  
At: 12 Pa: 8



Riesenkreuzspinne

Energie: 2  
At: 5 Pa: 3



Drachensitter

Energie: 4  
At: 10 Pa: 10



Wächter

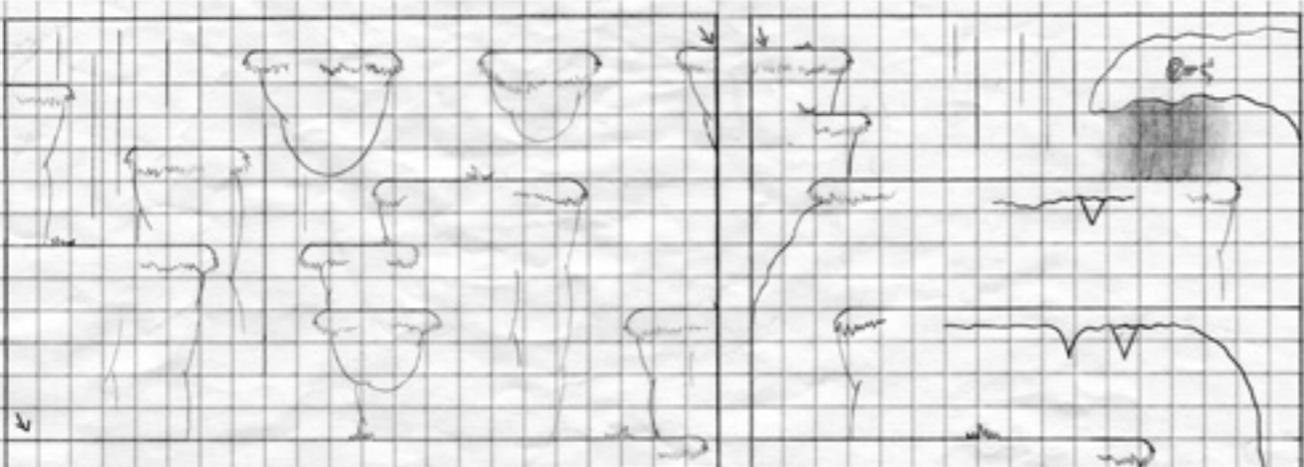
Energie: 5  
At: 15 Pa: 10

# LAMBYNO'S CASTLE

## CA. 1994

Das Spielprinzip besteht aus einer Mischung von:

- Jump 'n Run - Genre; DSA (AT- und PA-Werte); - Lands of Lore (Heldenauswahl zu Beginn des Spiels); - Fire & Ice (Landschafts-Eindrücke); - Rick Dangerous (Fallen); - Turrigan 2 (Fluglevel); Prince of Persia (Darstellung); - Eye of the Beholder I & II (Monster, Landschaft); ...



Level 1



Level 3

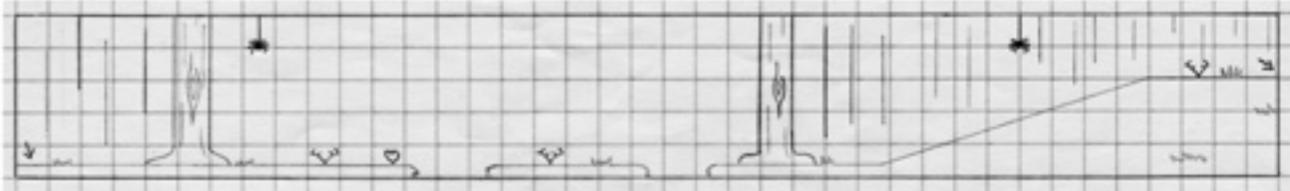
Level 2



Level 4

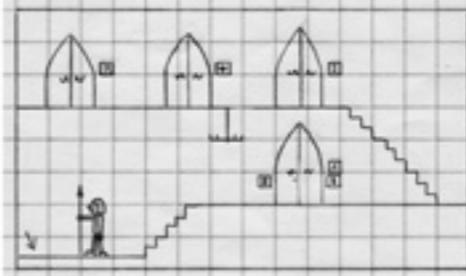


Ah, neue Opfer die nur darauf warten von mir verspeist zu werden...



Level 5

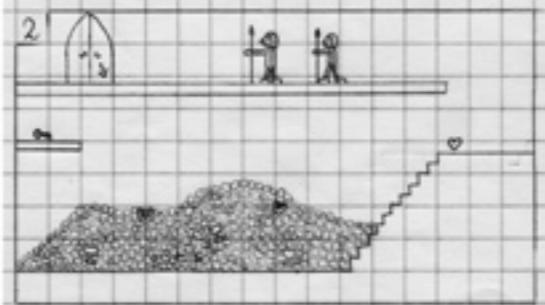
"Hier beginnt das Reich von dem Großen Labyrinth. Wer es wagen sollte sein Schicksal zu betreten wird mit dem Tod bestraft."  
 Dinklemann  
 PS. Das Füllen der Monster ist abgelehnt. Wartenagt!!!



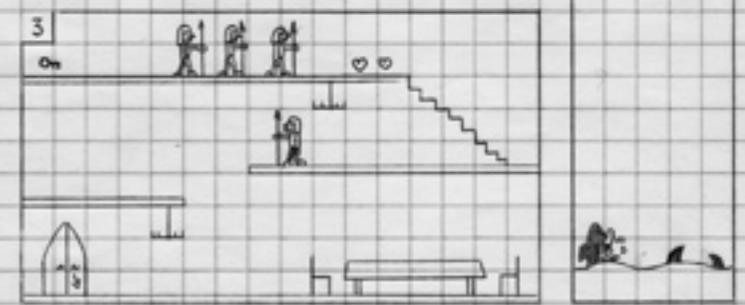
Sublevel



Hier darf Keiner durch! Kommt ihr nicht herein?!



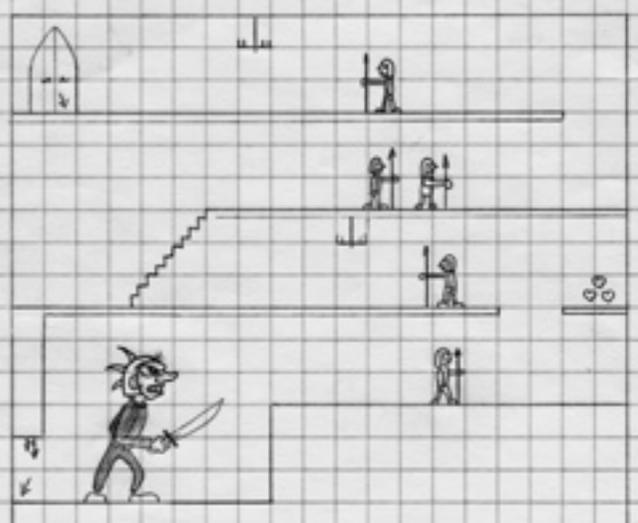
Level 6



Level 7



Ich bin der Wächter der Folterkammern. Niemand darf hindurch, außer die Magier...



Level 8